

MERCANTIL DO BRASIL CULTURAL
CONCURSO CULTURAL 8 JEITOS DE MUDAR O MUNDO

O **CONCURSO CULTURAL 8 JEITOS DE MUDAR O MUNDO** faz parte da 8ª edição do Mercantil do Brasil Cultural, programa sócio-educativo do Mercantil do Brasil realizado desde 2001 em Minas Gerais.

O concurso é uma novidade de 2008, implementada com objetivo de favorecer a utilização e o aproveitamento do vídeo educativo do programa (de mesmo tema), que é distribuído para escolas e ONGs de todas as cidades onde o Banco possui agências. O concurso visa promover maior envolvimento de alunos, educadores e gestores, motivando a participação da sociedade, dando visibilidade a ações realizadas em cumprimento aos Objetivos de Desenvolvimento do Milênio.

QUEM PODE PARTICIPAR:

Podem participar do Concurso Cultural 8 Jeitos de Mudar o Mundo, crianças, adolescentes e jovens na faixa etária de 5 a 17 anos, residentes em cidades de Minas Gerais onde o Banco Mercantil do Brasil tem Agência, e que preencham um dos seguintes requisitos:

Esteja inscrito e freqüentando organização de caráter governamental ou não-governamental;

Esteja matriculado e freqüentando a escola pública;

Esteja matriculado e freqüentando a escola particular;

MODALIDADES:

Desenho – 5 a 10 anos

Redação – 11 a 14 anos

Poesia – 15 a 17 anos

As modalidades do concurso cultural foram criadas com o objetivo de possibilitar às crianças, aos adolescentes e aos jovens soltarem sua imaginação, permitindo despertar um processo de criação. A proposta é que sejam identificados sonhos, desejos e imagens, gerando em cada escola, em cada organização e em cada indivíduo participante, sentimentos e movimentos de solidariedade. A expectativa é de que esses movimentos tragam bastante colorido e magia aos registros que os participantes farão do mundo à sua volta. As instituições como espaço educativo onde se é possível trabalhar a emoção e a expressão, vão estimular o registro da realidade local identificada por cada participante, com propostas, idéias e a replicação do conhecimento levantado.

TEMA: 8 Jeitos de Mudar o Mundo

- 1. Acabar com a fome e a miséria**
- 2. Educação básica de qualidade para todos**
- 3. Igualdade entre sexos e valorização da mulher**
- 4. Reduzir a mortalidade infantil**
- 5. Melhorar a saúde das gestantes**
- 6. Combater a Aids, a malária e outras doenças**
- 7. Qualidade de vida e respeito ao meio ambiente**
- 8. Todo mundo trabalhando pelo desenvolvimento**

O trabalho deve abordar a(s) temática(s) abaixo:

Pense na cidade onde você mora. Quais são as oportunidades e desafios para o cumprimento dos 8 Jeitos de Mudar o Mundo?

O que a sua cidade já está fazendo para o cumprimento dos 8 Jeitos de Mudar o Mundo? Qual é a sua bandeira. O que você sozinho ou junto com seus colegas pode fazer na sua cidade para o cumprimento dos 8 Jeitos de Mudar o Mundo?

É permitido considerar iniciativas das quais você participa ou conhece na sua cidade.

INSCRIÇÃO:

A inscrição dos trabalhos é gratuita e deve ser feita por um representante da instituição à qual os participantes estão vinculados.

A participação é individual e a instituição pode inscrever somente 1 trabalho por aluno.

Todos os trabalhos devem ser entregues em folha de papel branco ou reciclado tamanho A4.

Para que a inscrição seja considerada válida, no verso da folha A4 devem estar escritos, em letra legível, todos os seguintes dados:

- nome completo do autor do desenho
- data de nascimento
- nome da escola ou instituição à qual pertence
- telefone e endereço completo
- cidade
- nome dos pais

O trabalho pode ser entregue na Agência do Banco Mercantil do Brasil de sua cidade (o endereço pode ser conferido no site www.mercantildobrasil.com.br no link Rede de Atendimento), ou enviado pelos correios para a sede do Banco Mercantil do Brasil em Belo Horizonte, localizada à rua Rio de Janeiro, 654 – 3º andar – Gerência de Marketing Corporativo, Centro, BH – MG. CEP: 30160-912, aos cuidados de André Rezende.

Não é necessário fazer uma inscrição prévia, o envio do trabalho funciona automaticamente como a inscrição no concurso, desde que seja enviado dentro do prazo definido e com todos os dados solicitados devidamente preenchidos. Caso contrário, o participante estará automaticamente desclassificado.

DURAÇÃO DO CONCURSO: 02 de Junho a 15 de setembro de 2008.

PERÍODO DE AVALIAÇÃO / APURAÇÃO DOS TRABALHOS: 15 de setembro a 24 de outubro de 2008

DIVULGAÇÃO DO RESULTADO: 27 de outubro de 2008, pelo do site do Mercantil do Brasil, envio de uma carta para todas as instituições que participaram informando do resultado. Os vencedores receberão uma carta informando sobre a premiação. A organização do concurso entrará em contato com os vencedores.

DETALHAMENTO DAS MODALIDADES:

Desenho

Esta modalidade é aberta a crianças de 5 a 10 anos de idade.

O desenho deve ser feito em folha de papel branco ou reciclado no formato A4 (21 x 29,7cm).

Pode ser utilizada qualquer técnica de arte-final: lápis de cor, lápis de cera, nanquim, guache, ecoline, pastel etc., não valendo colagens e nem massa de modelar. Os trabalhos não podem ser emoldurados.

Os trabalhos devem ser originais, não vale cópias.

Os trabalhos serão selecionados de acordo com os seguintes critérios: adequação ao tema proposto; criatividade, originalidade e clareza do significado. De acordo com esses critérios, cada membro da Comissão Julgadora atribuirá a cada trabalho nota de 0 a 10, sendo o vencedor aquele cujo desenho alcançar a maior nota resultante do somatório das notas atribuídas por cada membro da comissão. Caso haja empate no número de pontos para determinação do ganhador, o prêmio será atribuído àquele que obtiver maior pontuação no critério *criatividade*. Persistindo o empate, o próximo critério de desempate será a pontuação no critério *originalidade e clareza do significado*, e posteriormente *adequação do tema proposto*.

Redação

Esta modalidade é aberta a crianças e adolescentes de 11 a 14 anos de idade.

O participante deve apresentar a redação em uma folha de papel branco ou reciclado tamanho A4 (21 x 29,7cm). O texto deve ser de até no máximo 1 página, manuscrito, com letra legível.

A redação escrita, assim como o documento enviado (texto em folha A4) devem ser originais, não vale cópias.

Os trabalhos serão selecionados de acordo com os seguintes critérios: adequação ao tema, coerência dos argumentos, estrutura do texto, originalidade, criatividade, estilo, uso correto da língua portuguesa. De acordo com esses critérios, cada membro da Comissão Julgadora atribuirá a cada trabalho nota de 0 a 10, sendo o vencedor aquele cujo desenho alcançar a maior nota resultante do somatório das notas atribuídas por cada membro da comissão. Caso haja empate no número de pontos para determinação do ganhador, o prêmio será atribuído àquele que obtiver maior pontuação no critério *criatividade*. Persistindo o empate, o próximo critério de desempate será a pontuação no critério *originalidade*, e posteriormente no critério *uso correto da língua portuguesa*.

Poesia

Esta modalidade é aberta a adolescentes de 15 a 17 anos de idade.

O participante deve apresentar a poesia em uma folha de papel branco ou reciclado tamanho A4 (21 x 29,7cm). O texto deve ser de até no máximo 1 página, manuscrito, com letra legível.

A poesia escrita, assim como o documento enviado (texto em folha A4) devem ser originais, não vale cópias.

Os trabalhos serão selecionados de acordo com os seguintes critérios: adequação ao tema, originalidade, criatividade, estilo. De acordo com esses critérios, cada membro da Comissão Julgadora atribuirá a cada trabalho nota de 0 a 10, sendo o vencedor aquele cujo desenho alcançar a maior nota resultante do somatório das notas atribuídas por cada membro da comissão. Caso haja empate no número de pontos para determinação do ganhador, o prêmio será atribuído àquele que obtiver maior pontuação no critério *criatividade*. Persistindo o empate, o próximo critério de desempate será a pontuação no critério *originalidade*, e posteriormente no critério *estilo*.

COMISSÃO JULGADORA

Será constituída uma Comissão Julgadora, composta por profissionais das áreas social, comunicação, artes, literatura e representantes da sociedade civil e do poder público, para analisar os trabalhos inscritos. O julgamento será acompanhado por representante da equipe organizadora do Mercantil do Brasil Cultural, sem direito a voto. As decisões da Comissão Julgadora serão definitivas.

A Comissão Julgadora poderá definir outros critérios para julgamento dos trabalhos, sendo a comissão soberana em suas decisões, não havendo por parte dos concorrentes qualquer direito a recurso, a qualquer tempo e sob qualquer pretexto.

O Mercantil do Brasil, realizador do Concurso Cultural 8 Jeitos de Mudar o Mundo, reserva, desde já, o direito incontestável de utilizar todos os trabalhos (desenhos, redações e poesias) inscritos, que poderão ser objeto de publicação e divulgação em forma e data convenientes à empresa, preservando-se os créditos do autor.

Ao efetuar sua inscrição o participante aceita automaticamente todas as disposições deste regulamento. O não cumprimento de quaisquer das regras poderá causar, a critério de seus organizadores, a desclassificação dos trabalhos inscritos e, conseqüentemente, do respectivo participante.

PREMIAÇÃO:

O concurso é estadual e, portanto, serão selecionados os três melhores trabalhos de cada modalidade dentre todos os inscritos de Minas Gerais, que serão premiados como 1º, 2º e 3º lugares. As instituições às quais os vencedores pertencem, também serão premiadas, com a mesma classificação obtida pelo Autor do trabalho.

Situações Especiais:

1. Um aluno não pode ser premiado mais de uma vez, mesmo em modalidades e categorias diferentes.
2. Uma instituição não pode ser premiada mais de uma vez. Caso seja premiado mais de um aluno de uma mesma instituição, ela receberá um único prêmio, correspondente ao aluno de maior classificação. O prêmio correspondente ao aluno de menor (ou igual) classificação será repassado para outra instituição, aquela que tiver como aluno o participante classificado em 4º lugar na mesma categoria.

Premiação do Autor Vencedor - Desenho, Redação e Poesia.

1º Lugar: Micro-computador e Impressora

2º Lugar: Máquina Fotográfica Digital

3º Lugar: MP4

Premiação da Instituição Vencedora - Desenho, Redação e Poesia.

1º Lugar: Projetor Multimídia

2º Lugar: Filmadora

3º Lugar: Máquina Fotográfica Digital